

Règle simplifiée : faire deviner des mots sans prononcer certains mots interdits

But du jeu : trouver le maximum de mots

Durée : 15 à 20 minutes

Matériel fourni : un plateau + 60 cartes

Matériel à fournir : un sablier d'une minute + deux pions

Nombre de joueurs : 4 à 60+

Public visé : adolescents et adultes

Niveau de langue : A2

Activités langagières visées : Production orale

Compétences langagières sollicitées : Reformulation et périphrases

Modalités de travail : Travail collectif.

Règles du jeu :

1. Diviser les joueurs en deux groupes.
2. Chaque joueur de chaque groupe devient à son tour le meneur.
3. Le meneur prend une carte de la pioche et doit faire deviner le mot en gras sans utiliser les trois **chutomots**. S'il utilise ces mots la carte est perdue et le meneur doit prendre une autre carte. Il doit expliquer le mot en faisant des phrases. Par exemple pour DOUCHE (chutomots : bain, savon, se laver) "C'est un endroit dans la maison où il y a de l'eau, on se met debout dessous tout nu, c'est agréable surtout en été on met l'eau plus froide et en hiver on la met plus chaude."
Le meneur ne peut pas utiliser des mots apparentés aux chutomots. Par exemple pour DOUCHE (chutomots : bain, savon, se laver) il ne peut pas utiliser salle de bain, se baigner, savonner, laver, etc.) Il est interdit aussi de prononcer une partie du mot à deviner par exemple pour DOUCHE, se doucher.
Chaque fois que le mot est deviné par son équipe, le meneur pioche immédiatement une nouvelle carte et continue tant que le temps n'est pas écoulé. Une fois la minute passée, le nombre de cartes dont le mot mystère a été trouvé est comptabilisé et l'équipe avance d'autant de points sur le plateau. Ensuite c'est au tour de l'autre équipe de jouer.
4. Si l'équipe tombe sur une case **Motochute**, la prochaine fois que cette équipe joue, le meneur devra faire deviner le mot en donnant uniquement les **chutomots**. L'équipe devra trouver le mot caché avec seulement ces trois indices et donc autant de mots possibles en moins d'une minute.

Sinon suivre les indications sur le plateau de jeu.

Vous pouvez imaginer d'autres règles selon les couleurs des cases.

Une personne de l'équipe adverse (ou l'enseignant) peut vérifier que le meneur n'utilise pas les mots interdits car des fois il ne s'en rend même pas compte!

Simplified rules : guess the word on the card without using three prohibited words.

Goal : find the most words and win

Time : 15 to 20 minutes

Material provided : 1 board game + 60 cards

Extra material needed : an hourglass (or other time measurer) + 2 pawns

Number of players : 4 to 60

Players involved : teenagers and adults

Language level : A2 CEFR

Language activities aimed : oral expression

Language competences activated : rephrasing, rewording and periphrasis

Work modalities : collective

Game rules :

1. Divide players into 2 teams.
2. Every player of each team becomes in turn the leader.
3. The leader of one team takes a card from the deck and must have his/her team guess the word on the card without using the three "chutomots" words in red. If the leader uses one of those words the card is lost and a new card must be drawn. The leader explains the word in French by describing through sentences. For example, for the card holding the word DOUCHE (chutomots : bain, savon, se laver) the leader can say : "C'est un endroit dans la maison où il y a de l'eau, on se met debout dessous tout nu, c'est agréable surtout en été, on met l'eau plus froide et en hiver on la met plus chaude." The leader cannot use words from the same family as the « chutomots ». For example for DOUCHE (chutomots : bain, savon, se laver) the leader cannot use « salle de bain, se baigner, savonner, laver, etc." It is also prohibited to pronounce part of the word to guess for example for DOUCHE, the leader cannot use "se doucher" or "douchette".
Each time the word on the card is correctly guessed by the leader's team, he/she picks another card and continues to have their team guess words as long as the time hasn't run out. Once the minute over, the number of cards correctly guessed is summed up and the team moves along the board as many points they collected that turn. Then the next team chooses a leader and they play.
4. If the team lands onto a **Motochute** box, the next time they play, the leader must have their team guess the hidden word by only pronouncing the 3 « Chutomots » words and without any additional information. The team must discover the word with only those 3 words, and as many cards as possible in less than a minute.

Otherwise follow instructions on the board.

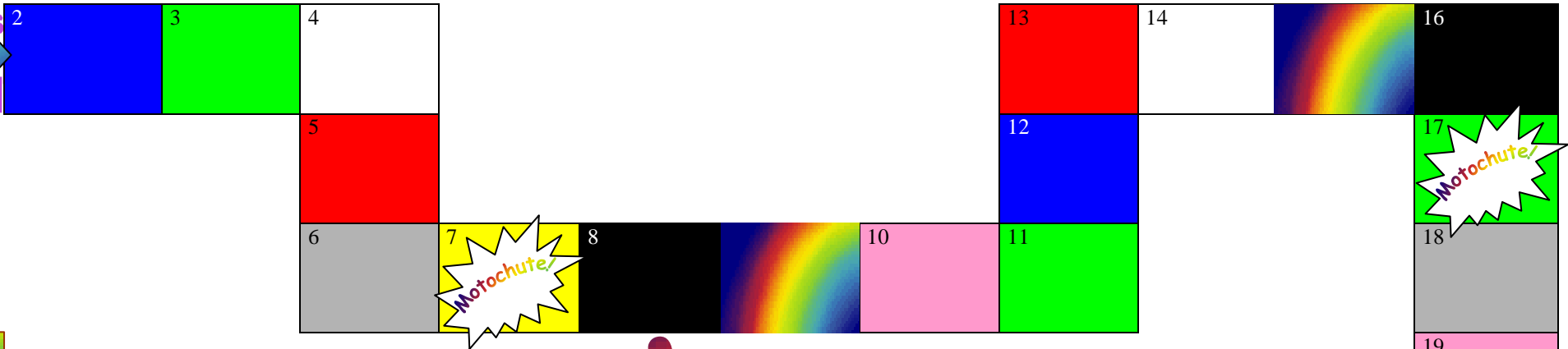
You can also make new rules depending on the color on which a team lands for instance.

A person from the other team (or the teacher) can check if the leader does not use banned words, because the leaders sometimes don't even realize they've trespassed the rules!

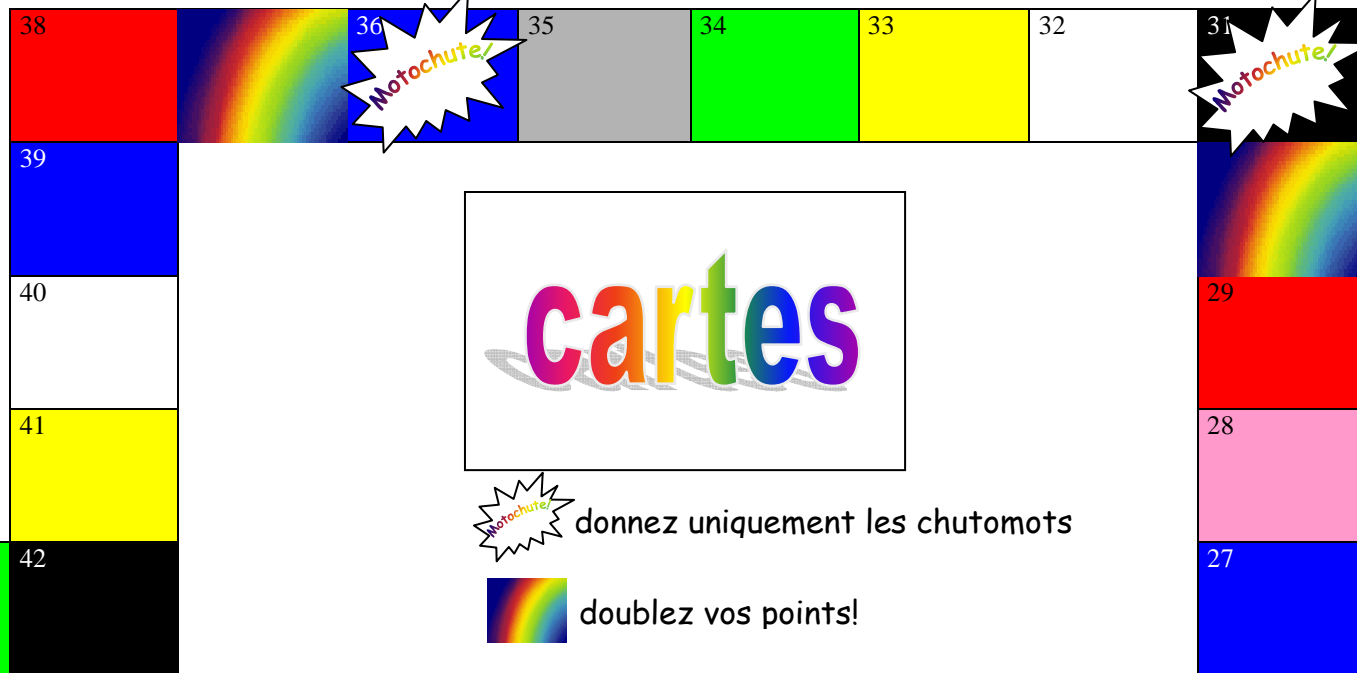
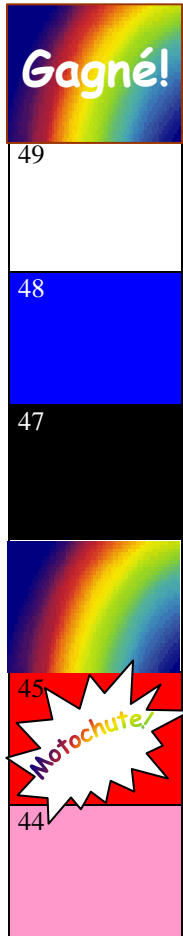
<p>FOOT</p> <p>Chutomots : ballon stade but</p>	<p>FRANCE</p> <p>Chutomots : Paris pays Tour Eiffel</p>	<p>OISEAU</p> <p>Chutomots : voler oeuf nid</p>	<p>ETOILE</p> <p>Chutomots : ciel briller nuit</p>
<p>ETUDIANT</p> <p>Chutomots : professeur étudier université</p>	<p>TELEPHONE</p> <p>Chutomots : numéro portable parler</p>	<p>CHIEN</p> <p>Chutomots : mordre animal maison</p>	<p>ELEPHANT</p> <p>Chutomots : Afrique trompe animal</p>
<p>COIFFEUR</p> <p>Chutomots : cheveux couper brosser</p>	<p>PAIN</p> <p>Chutomots : boulangerie petit-déjeuner beurre</p>	<p>FAMILLE</p> <p>Chutomots : mère frère enfant</p>	<p>ŒUF</p> <p>Chutomots : poule omelette ovale</p>
<p>HOPITAL</p> <p>Chutomots : malade médecin ambulance</p>	<p>ACCIDENT</p> <p>Chutomots : voiture carrefour ambulance</p>	<p>VOITURE</p> <p>Chutomots : conduire rouler feu</p>	<p>DOUCHE</p> <p>Chutomots : bain savon se laver</p>
<p>POLICE</p> <p>Chutomots : commissariat voleur arrêter</p>	<p>BANQUE</p> <p>Chutomots : argent carte chèque</p>	<p>TELEVISION</p> <p>Chutomots : regarder émission chaîne</p>	<p>POSTE</p> <p>Chutomots : timbre envoyer lettre</p>


<p>PHARMACIE</p> <p>Chutomots : médicaments médecin ordonnance</p>	<p>CIGARETTE</p> <p>Chutomots : fumer paquet tabac</p>	<p>LUNETTES</p> <p>Chutomots : voir nez verres</p>	<p>BOUCHERIE</p> <p>Chutomots : viande bœuf magasin</p>
<p>MARCHÉ</p> <p>Chutomots : légumes dehors fruits</p>	<p>DESSERT</p> <p>Chutomots : sucré manger glace</p>	<p>LAIT</p> <p>Chutomots : vache enfant blanc</p>	<p>POISSON</p> <p>Chutomots : mer nager pêcher</p>
<p>RESTAURANT</p> <p>Chutomots : menu serveur carte</p>	<p>FAIM</p> <p>Chutomots : manger ventre repas</p>	<p>HOTEL</p> <p>Chutomots : dormir chambre réserver</p>	<p>VOYAGE</p> <p>Chutomots : tourisme avion vacances</p>
<p>TRAIN</p> <p>Chutomots : gare billet voyage</p>	<p>CHAMBRE</p> <p>Chutomots : dormir lit pièce</p>	<p>NATURE</p> <p>Chutomots : se promener arbres vert</p>	<p>JEU</p> <p>Chutomots : jouer gagner cartes</p>
<p>CINEMA</p> <p>Chutomots : film billet acteur</p>	<p>ECOLE</p> <p>Chutomots : apprendre professeur élève</p>	<p>PAPIER</p> <p>Chutomots : écrire feuille crayon</p>	<p>AMOUR</p> <p>Chutomots : cœur sentiment couple</p>

<p>APPARTEMENT</p> <p>Chutomots : habiter étage studio</p>	<p>ROUTE</p> <p>Chutomots : voiture conduire carrefour</p>	<p>BOIRE</p> <p>Chutomots : soif liquide verre</p>	<p>CHEVEUX</p> <p>Chutomots : tête coiffeur brosser</p>
<p>CELIBATAIRE</p> <p>Chutomots : seul marié personne</p>	<p>INSCRIPTION</p> <p>Chutomots : entrée abonner remplir</p>	<p>CHAT</p> <p>Chutomots : animal miaou! maison</p>	<p>CHÔMAGE</p> <p>Chutomots : travail argent emploi</p>
<p>WEEK-END</p> <p>Chutomots : semaine samedi dimanche</p>	<p>PROMENADE</p> <p>Chutomots : marcher sortir nature</p>	<p>GARE</p> <p>Chutomots : billet train réserver</p>	<p>NATATION</p> <p>Chutomots : sport nager piscine</p>
<p>SCOOTER</p> <p>Chutomots : vélo roue étudiant</p>	<p>DEJEUNER</p> <p>Chutomots : dîner manger midi</p>	<p>BAGUETTE</p> <p>Chutomots : pain boulangerie manger</p>	<p>CAMPER</p> <p>Chutomots : tente nature été</p>
<p>JAMBON</p> <p>Chutomots : porc sandwich viande</p>	<p>ASCENSEUR</p> <p>Chutomots : immeuble étage monter</p>	<p>CAROTTE</p> <p>Chutomots : légume orange lapin</p>	<p>BOTTES</p> <p>Chutomots : chaussures pied pluie</p>



chutomox



 donnez uniquement les chutomots

 doublez vos points!