



Liberté • Égalité • Fraternité  
RÉPUBLIQUE FRANÇAISE

Ambassade de  
France au Vietnam  
[www.ambafrance-vn.org](http://www.ambafrance-vn.org)

## Jeu de vocabulaire Bingobjet!



[www.ciel.fr](http://www.ciel.fr)

Jeu réalisé par les professeurs de français vietnamiens  
**Thoa - Ut – Quan**

sous la direction de Bruno Jactat, responsable du développement pédagogique du CIEL

**Règle simplifiée :** poser un jeton sur l'image qui correspond au mot dit par le meneur.

**But du jeu :** aligner 3 mots sur sa grille

**Durée :** environ 10 minutes

**Matériel fourni :** 6 plateaux différents de bingo, 25 cartes images

**Matériel à fournir :** 15 jetons par personne (ou utiliser les jetons en dernière page)

**Nombre de joueurs :** toute une classe

**Public visé :** enfants

**Niveau de langue :** 4<sup>ème</sup> année, école primaire du Vietnam

**Activités langagières visées :** reconnaître le vocabulaire des objets de la maison

**Compétences langagières sollicitées :** Compréhension orale

**Modalités de travail :** Travail collectif.

**Pré-jeu :** L'enseignant donne une petite activité aux élèves pour mémoriser les objets de la maison qu'ils ont déjà appris.

\* Ex : Faire citer à l'oral des objets de la maison. Qu'est-ce qu'il y a dans la chambre ? Dans le salon ?.....— Il y a un lit, une lampe, une table, un tapis.....

**Après-jeu :** \* Faire découper les cartes. Pendant que les élèves découpent les cartes, l'enseignant va coller des pièces de la maison sur tous les murs dans la classe et demander aux élèves de trouver les cartes correspondantes et les coller dans chaque pièce.

\* Faire décrire une pièce de la maison qu'ils aiment à l'écrit

### Préparation :

1. Découpez les cartes Bingo (cartes à tirer pour le professeur) et imprimer autant de planches de bingo qu'il y a d'élèves.
2. Ayez un sac de jetons à distribuer ou encore découpez les jetons figurant en dernière page (15 jetons par élève).

### Règles du jeu :

1. Donner une grille par joueur et 15 jetons.
2. L'enseignant fait une pioche des 25 cartes images et va les retourner une à une en lisant la carte.
3. Les joueurs qui ont cette image sur leur grille posent un jeton dessus. Dès qu'un élève a 3 images à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale, il crie « Bingo ! ».
4. L'enseignant vérifie la grille du joueur qui a crié « Bingo ! » avec les cartes sorties de la pioche. S'il n'y a pas d'erreur, l'élève gagne. Sinon la partie continue jusqu'à ce que quelqu'un crie de nouveau « Bingo ! »

### Variantes :

- Ce jeu peut se faire dès la première année à l'école primaire pour reconnaître du vocabulaire vu en cours de français avec des consignes très simples
- Pour les élèves de 4<sup>ème</sup> et 5<sup>ème</sup> année à l'école primaire, une variante peut être imaginée en donnant des définitions du mot ou en faisant travailler l'association adjectif des couleurs /nom, singulier/pluriel. On peut aussi l'utiliser dans une phrase avec un blanc ou une devinette, etc.

### Attention !

L'enseignant prépare 3 cartes plus grandes que les autres et avant de jouer, les colle au tableau pour sensibiliser les élèves.



Une pelle



Une radio



Une lampe



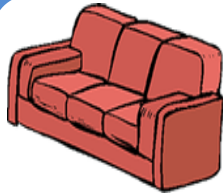
Une fenêtre



Un lit



Une télévision



Un canapé



Un frigo



Une table



Un verre



Une marmite



Une tasse



Une valise



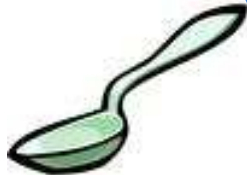
Une machine à laver



Des ciseaux



Des assiettes



Une cuillère



Un vase



Une échelle



Une boîte d'allumettes



Une clé



Une fourchette



Une poêle



Un sac



Une chaise











[www.ateliers-alea.com](http://www.ateliers-alea.com)



