

Vereinfachte Regel: Erklären Sie die Begriffe, ohne die drei angegebenen "verbotenen Wörter" zu verwenden.

Ziel des Spiels: Erraten Sie so viele Wörter wie möglich

Spieldauer: 15 -20 Minuten

Benötigte Materialien: ein Spielbrett + 60 Karten

Zusätzliche Materialien: eine Sanduhr/Eieruhr zum Messen der Zeit + 2 Spielfiguren

Mitspieler: 4-60

Zielgruppe: Jugendliche und Erwachsene

Sprachniveau: A2 lt.GER

Trainierte Kompetenz: Mündliche Kommunikation

Geförderten Fähigkeiten: Satzbildung, Paraphrasieren

Art des Spiels: Gruppenspiel

### Spielregeln:

1. Teilen Sie die Spieler in zwei Gruppen ein.

2. Jeder Mitspieler ist im Verlauf des Spiels abwechselnd der Spielleiter.

3. Der Spielleiter nimmt eine Karte vom Stapel und erklärt das dickgedruckte Wort ohne die drei angegebenen **Wortfallen** zu verwenden. Verwendet er dennoch eines dieser Wörter ist die Karte ungültig und er muss eine neue Karte ziehen. Der Spielleiter erklärt das Wort auf Deutsch, indem er es in Sätzen umschreibt. Zum Beispiel kann er das Wort DUSCHE (**Wortfallen:** Bad, Seife, sich waschen) wie folgt beschreiben:

"Morgens, abends oder nach dem Sport stellt man sich nackt darunter, um sich zu reinigen. Im Sommer ist hierbei besonders kaltes Wasser angenehm, während man im Winter meist warmes Wasser verwendet."

Der Spielleiter darf jedoch keine Wörter aus derselben Wortfamilie verwenden, wie die Wortfallen, z.B. darf er zur Beschreibung des Wortes DUSCHE (**Wortfallen:** Bad, Seife, sich waschen) nicht Badezimmer, sich einseifen, waschen etc. benutzen.

Zudem darf er keine Wörter anführen, die einen Teil des zu erratenden Wortes beinhalten, wie z.B. duschen zur Beschreibung des Wortes Dusche.

Jedes Mal, wenn ein Wort von der Gruppe erraten wurde, zieht der Spielleiter sofort eine neue Karte, solange bis die Zeit abgelaufen ist. Nach Ablauf der Zeit wird die Anzahl der erratenden Karten gezählt und die Gruppe rückt der Zahl der Karten entsprechend auf dem Spielfeld vor. Danach ist die andere Gruppe an der Reihe.

4. Achtung: Wenn die Gruppe auf ein **Fallwort**-Feld kommt, darf der nächste Spieler dieser Gruppe das folgende Wort nur mit den **Wortfallen** erklären. Die Gruppe muss dementsprechend das zu erratende Wort mithilfe dieser drei angegebenen Hinweise finden.

Ansonsten gelten die Hinweise auf dem Spielfeld.

Sie können aber auch eigene Regeln für die bunten Felder erfinden.

Eine Person aus der gegnerischen Gruppe (oder der Lehrer) kann zusätzlich kontrollieren, dass die Spielführer keine verbotenen Wörter verwenden, da dies oft unbemerkt bleibt.

Autor des Spiels: Kerstin Bäumer

Gestaltung des Spiels durch Bruno Jactat

Règle simplifiée : faire deviner des mots sans prononcer certains mots interdits

But du jeu : trouver le maximum de mots

Durée : 15 à 20 minutes

Matériel fourni : un plateau + 60 cartes

Matériel à fournir : un sablier d'une minute + deux pions

Nombre de joueurs : 4 à 60+

Public visé : adolescents et adultes

Niveau de langue : A2

Activités langagières visées : Production orale

Compétences langagières sollicitées : Reformulation et périphrases

Modalités de travail : Travail collectif.

Règles du jeu :

1. Diviser les joueurs en deux groupes.
2. Chaque joueur de chaque groupe devient à son tour le meneur.
3. Le meneur prend une carte de la pioche et doit faire deviner le mot en gras sans utiliser les trois **Wortfallen**. S'il utilise ces mots la carte est perdue et le meneur doit prendre une autre carte. Il doit expliquer le mot en faisant des phrases. Par exemple pour DUSCHE (Wortfallen : Bad, Seife, sich waschen) "Morgens, abends oder nach dem Sport stellt man sich nackt darunter, um sich zu reinigen. Im Sommer ist hierbei besonders kaltes Wasser angenehm, während man im Winter meist warmes Wasser verwendet."

Le meneur ne peut pas utiliser des mots apparentés aux Wortfallen. Par exemple pour DUSCHE (**Wortfallen** : Bad, Seife, sich waschen), il ne peut pas utiliser "Badezimmer, sich einseifen, waschen, etc". Il est interdit aussi de prononcer une partie du mot à deviner par exemple pour DUSCHE, "duschen". Chaque fois que le mot est deviné par son équipe, le meneur pioche immédiatement une nouvelle carte et continue tant que le temps n'est pas écoulé. Une fois la minute passée, le nombre de cartes dont le mot mystère a été trouvé est comptabilisé et l'équipe avance d'autant de points sur le plateau. Ensuite c'est au tour de l'autre équipe de jouer.

4. Si l'équipe tombe sur une case **Fallwort**, la prochaine fois que cette équipe joue, le meneur devra faire deviner le mot en donnant uniquement les **Wortfallen**. L'équipe devra trouver le mot caché avec seulement ces trois indices et donc autant de mots possibles en moins d'une minute.

Sinon suivre les indications sur le plateau de jeu.

Vous pouvez imaginer d'autres règles selon les couleurs des cases.

Une personne de l'équipe adverse (ou l'enseignant) peut vérifier que le meneur n'utilise pas les mots interdits car des fois il ne s'en rend même pas compte!

Auteur pédagogique : Kerstin Bäumer

Conception du jeu : Bruno Jactat

Simplified rules: guess the word on the card without using three prohibited words.

Goal: find the most words and win

Time: 15 to 20 minutes

Material provided: 1 board game + 60 cards

Extra material needed: an hourglass (or other time measurer) + 2 pawns

Number of players: 4 to 60

Players involved: teenagers and adults

Language level: A2 CEFR

Language activities aimed: oral expression

Language competences activated: rephrasing, rewording and periphrasis

Work modalities: collective

### Game rules:

1. Divide players into 2 teams.

2. Every player of each team becomes in turn the leader.

3. The leader of one team takes a card from the deck and must have his/her team guess the word on the card without using the three "Wortfallen" words in red. If the leader uses one of those words the card is lost and a new card must be drawn. The leader explains the word in French by describing through sentences. For example, for the card holding the word DUSCHE (Wortfallen : Bad, Seife, sich waschen) the leader can say : "Morgens, abends oder nach dem Sport stellt man sich nackt darunter, um sich zu reinigen. Im Sommer ist hierbei besonders kaltes Wasser angenehm, während man im Winter meist warmes Wasser verwendet."

The leader cannot use words from the same family as the « Wortfallen ». For example for DUSCHE (Wortfallen : Bad, Seife, sich waschen) the leader cannot use "Badezimmer, sich einseifen, waschen, etc". It is also prohibited to pronounce part of the word to guess for example for DUSCHE, the leader cannot use "duschen".

Each time the word on the card is correctly guessed by the leader's team, he/she picks another card and continues to have their team guess words as long as the time hasn't run out. Once the minute over, the number of cards correctly guessed is summed up and the team moves along the board as many points they collected that turn. Then the next team chooses a leader and they play.

4. If the team lands onto a **Fallwort** box, the next time they play, the leader must have their team guess the hidden word by only pronouncing the 3 « Wortfallen » words and without any additional information. The team must discover the word with only those 3 words, and as many cards as possible in less than a minute.

Otherwise follow instructions on the board.

You can also make new rules depending on the color on which a team lands for instance.

A person from the other team (or the teacher) can check if the leader does not use banned words, because the leaders sometimes don't even realize they've trespassed the rules!

Game author: Kerstin Bäumer

Game conception: Bruno Jactat

<p><b>FUßBALL</b></p> <p>Wortfallen: Ball Stadion Tor</p>	<p><b>FRANKREICH</b></p> <p>Wortfallen: Paris Baguette Eifelturm</p>	<p><b>VOGEL</b></p> <p>Wortfallen: fliegen Ei Nest</p>	<p><b>STERN</b></p> <p>Wortfallen: Himmel leuchten Nacht</p>
<p><b>STUDENT</b></p> <p>Wortfallen: Professor studieren Universität</p>	<p><b>TELEFON</b></p> <p>Wortfallen: Nummer Handy anrufen</p>	<p><b>HUND</b></p> <p>Wortfallen: Tier beißen bellen</p>	<p><b>ELEFANT</b></p> <p>Wortfallen: Afrika Rüssel Tier</p>
<p><b>FRISÖR</b></p> <p>Wortfallen: Haare schneiden bürsten</p>	<p><b>BROT</b></p> <p>Wortfallen: Bäckerei Frühstück Butter</p>	<p><b>FAMILIE</b></p> <p>Wortfallen: Mutter Bruder Kind</p>	<p><b>EI</b></p> <p>Wortfallen: Huhn Omelett oval</p>
<p><b>KRANKENHAUS</b></p> <p>Wortfallen: krank Arzt Krankenwagen</p>	<p><b>UNFALL</b></p> <p>Wortfallen: Auto Kreuzung Krankenwagen</p>	<p><b>AUTO</b></p> <p>Wortfallen: fahren Anschallgurt Ampel</p>	<p><b>DUSCHE</b></p> <p>Wortfallen: Badezimmer Seife sich waschen</p>
<p><b>POLIZEI</b></p> <p>Wortfallen: Revier Dieb anhalten</p>	<p><b>BANK</b></p> <p>Wortfallen: Geld Karte abheben</p>	<p><b>FERNSEHEN</b></p> <p>Wortfallen: gucken Sendung Sender</p>	<p><b>POST</b></p> <p>Wortfallen: Briefmarken verschicken Brief</p>

<p><b>APOTHEKE</b></p> <p>Wortfallen: Medikament Arzt Rezept</p>	<p><b>ZIGARETTEN</b></p> <p>Wortfallen: rauchen Paket Taback</p>	<p><b>BRILLE</b></p> <p>Wortfallen: sehen Nase Gläser</p>	<p><b>FLEISCHEREI</b></p> <p>Wortfallen: Fleisch Aufschnitt Laden</p>
<p><b>MARKT</b></p> <p>Wortfallen: Obst Gemüsen Stand</p>	<p><b>NACHTISCH</b></p> <p>Wortfallen: süß essen Eis</p>	<p><b>MILCH</b></p> <p>Wortfallen: Kuh Kind weiß</p>	<p><b>FISCH</b></p> <p>Wortfallen: Meer schwimmen angeln</p>
<p><b>RESTAURANT</b></p> <p>Wortfallen: Menü Kellner Karte</p>	<p><b>HUNGER</b></p> <p>Wortfallen: essen Bauch Essen</p>	<p><b>HOTEL</b></p> <p>Wortfallen: Urlaub Zimmer reservieren</p>	<p><b>REISEN</b></p> <p>Wortfallen: Urlaub Flugzeug Ferien</p>
<p><b>ZUG</b></p> <p>Wortfallen: Bahngleis Ticket Reise</p>	<p><b>ZIMMER</b></p> <p>Wortfallen: schlafen Bett Raum</p>	<p><b>NATUR</b></p> <p>Wortfallen: spazieren gehen Bäume grün</p>	<p><b>SPIEL</b></p> <p>Wortfallen: spielen gewinnen Karten</p>
<p><b>KINO</b></p> <p>Wortfallen: Film Popcorn Schauspieler</p>	<p><b>SCHULE</b></p> <p>Wortfallen: lernen Lehrer Hausaufgaben</p>	<p><b>PAPIER</b></p> <p>Wortfallen: schreiben Blatt Stift</p>	<p><b>Liebe</b></p> <p>Wortfallen: Herz Gefühl Paar</p>

<p><b>APARTMENT</b></p> <p>Wortfallen:  wohnen  Etage  Studio</p>	<p><b>ROUTE</b></p> <p>Wortfallen:  Auto  fahren  Kreuzung</p>	<p><b>TRINKEN</b></p> <p>Wortfallen:  Durst  flüssig  Glas</p>	<p><b>HAARE</b></p> <p>Wortfallen:  Kopf  Frisör  bürsten</p>
<p><b>JUNGGESELLE</b></p> <p>Wortfallen:  alleinstehend  verheiratet  fegen</p>	<p><b>ANMELDUNG</b></p> <p>Wortfallen:  einschreiben  abonnieren  ausfüllen</p>	<p><b>KATZE</b></p> <p>Wortfallen:  Haustier  miauen  Hund</p>	<p><b>ARBEITSLOS</b></p> <p>Wortfallen:  Arbeit  Geld  Job</p>
<p><b>WOCHENENDE</b></p> <p>Wortfallen:  Woche  Samstag  Sonntag</p>	<p><b>SPAZIERGANG</b></p> <p>Wortfallen:  spazieren gehen  Wochenende  Natur</p>	<p><b>BAHNHOF</b></p> <p>Wortfallen:  Ticket  Zug  Fahrkarte</p>	<p><b>SCHWIMMEN</b></p> <p>Wortfallen:  Sport  baden  Schwimmbad</p>
<p><b>Roller</b></p> <p>Wortfallen:  Fahrrad  Schüler  Helm</p>	<p><b>FRÜHSTÜCK</b></p> <p>Wortfallen:  Abendessen  essen  morgens</p>	<p><b>BRÖTCHEN</b></p> <p>Wortfallen:  Brot  Bäckerei  essen</p>	<p><b>CAMPEN</b></p> <p>Wortfallen:  Zelt  Natur  Sommer</p>
<p><b>SCHINKEN</b></p> <p>Wortfallen:  Schwein  Brot  Fleisch</p>	<p><b>FAHRSTUHL</b></p> <p>Wortfallen:  Gebäude  Etage  fahren</p>	<p><b>KAROTTE</b></p> <p>Wortfallen:  Gemüse  orange  Hase</p>	<p><b>GUMMISTIEFEL</b></p> <p>Wortfallen:  Schuhe  Fuß  Regen</p>



2	3	4				13	14		16
		5				12			17
	6	7	8		10	11			18

# WORTfall(en)

Gewonnen!
49
48
47
45
44

38		36	35	34	33	32	31
39							
40							
41							
42							



Verwende nur die Fallwörter



Verdopple deine Punkte!