



Règles simplifiées du jeu Arc-en-Ciel®

Jeu pour apprendre le français

Plateau de jeu : le premier qui arrive à l'arc-en-ciel au milieu du plateau gagne.

Pions : chaque joueur place son pion de couleur sur l'arc-en-ciel extérieur devant la première bulle bleue.

Cartes couleur : chaque joueur prend 9 cartes de couleurs en main : bleu, jaune, rouge, rose, vert, blanc, noir, gris et une carte "couleurs".

Cartes expression : choisissez votre niveau ; découverte **A1 cartes bleues**, élémentaire **A2 cartes vertes**, intermédiaire **B1 cartes oranges**, indépendant **B2 cartes rouges** et niveau autonomie et maîtrise **C1 + C2 cartes violettes**.

🌈 un joueur devient meneur et prend une carte "expression". Il la lit : les autres joueurs doivent deviner la couleur à la place du **BIP !** sur la carte expression. Chaque joueur pose une carte couleur à l'envers pour la cacher devant lui. Le meneur dit alors "retournez vos cartes". Chaque joueur montre sa carte.

🌈 Chaque joueur déplace son pion sur la case de couleur correspondant à la couleur de la carte qu'il a posée sur la table : les joueurs qui ont la bonne réponse avancent à la prochaine case de couleur correspondante, les joueurs qui ont la mauvaise réponse reculent jusqu'à la case la plus proche en arrière. La couleur de la case où arrive le pion est de la même couleur que la carte posée devant soi.

✧ Ceux qui ont posé la carte « autres couleurs » avancent ou reculent leur pion sur une case Arc-en-Ciel > 🌈

🌈 Chaque joueur devient à tour de rôle le meneur. Le meneur ne bouge pas son pion car il ne joue pas.

**La répartition des niveaux est effectuée sur la base des recommandations du CECR (Cadre Européen Commun de Référence)*

Auteur pédagogique : Bruno Jactat

Concepteur du jeu : Bruno Jactat

Conception graphique : Librestyle

Site web : www.ateliers-alea.com

© Arc-en-Ciel 2009